QUADRINHOS • PASSATEMPOS • GAME

Abril

RECREIO

R$ 4,50
Ano 2 • Nº 54
22/3/2001
www.RECREIONLINE.com.br

Ih! Perdi o barco!

ARANHAS
Saiba mais sobre esses bichos que costuram sem parar

Aventure-se

Desvende os mistérios das florestas e divirta-se com os Thornberrys

ISSN 1517-7457 12788/1 5 4
9 771517 746002

GRÁTIS

A partir desta edição você vai se divertir com os LETRONIX, letras que se transformam em robôs radicais.

Comece a sua coleção

Com esta edição: • 1 estojo • 1 revista em quadrinhos dos Letronix • 2 letras-robôs • 32 cartas do jogo Letronix • 4 fichas de *Descobrindo a Língua Portuguesa*

Dando uma voltinha para se refrescar.

Fim de Semana ACME. Como o próprio fim de semana,
um especial de 48 horas. Começando 24 de março.

CARTOON NETWORK™
O MELHOR LUGAR PARA CARTOONS
www.CartoonNetwork.com.br

TM & © 2001 Cartoon Network. An AOL Time Warner Company.

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Você é observador?**
Faça o teste e descubra.

9 NA TV — **Aventureiros na telinha**
Saiba mais sobre os *Thornberrys*.

10 NATUREZA — **Passeio na floresta**
Conheça os segredos da selva.

13 PASSATEMPO — **Labirinto**

14 PARA BRINCAR — **Faça um acampamento**
Dicas para se divertir com sua turma.

18 BICHOS — **Elas sabem tecer**
Descubra tudo sobre as aranhas.

21 FAZENDO ARTE — **Pode chegar perto**
Aranhas de papel para brincar.

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 DIVIRTA-SE — **Para ler e curtir**
Livros e desenhos legais.

26 NO SITE — **RECREIO na rede**

28 GAMES — **Novo desafio**
Mais uma aventura do Mario para N64.

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Fique de olho**
Brinque com a Susi.

39 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS — **Para rir**

CAPA: DIVULGAÇÃO (Thornberrys). BIRY (ilustração aranha). SAM HART (ilustração letra-robô)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

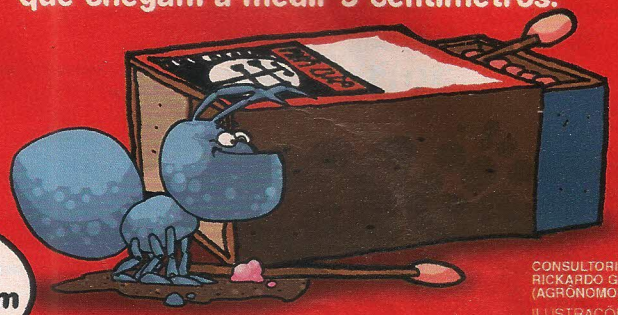
Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUAL É A MAIOR FORMIGA E ONDE ELA VIVE?

Douglas Costa Leitão
Fortaleza – CE

Uma das maiores formigas que se conhece é a tocandira. Ela mede mais de 2 centímetros, vive na Amazônia e é venenosa. No Zoológico de São Paulo, há algumas subespécies dessa formiga que chegam a medir 3 centímetros.



CONSULTORIA: RICKARDO GOMES (AGRÔNOMO)
ILUSTRAÇÕES: FABIO MOON & GABRIEL BÁ

QUANDO COMEÇOU A NOVELA NA TELEVISÃO?

Rafaela Gobbo, 7 anos
Diadema – SP

A primeira novela brasileira se chamou *Sua Vida me Pertence* e passou na TV Tupi em 1951. Eram transmitidos dois capítulos por semana. Mas a primeira novela que alcançou grande sucesso de público foi *O Direito de Nascer*, exibida em1964, também pela TV Tupi.

O QUE É GEOLOGIA? COMO O GEÓLOGO TRABALHA?

Tiago Silva e Daniel Duarte
Capinzal – SC

Geologia é a ciência que estuda a estrutura e a evolução do globo terrestre. Fazendo escavações, o geólogo observa o que acontece dentro e fora da camada rochosa do planeta. Entre outras atividades, ele localiza minerais como petróleo, carvão e gás. Também faz projetos para cuidar do meio ambiente, como, por exemplo, controlar a poluição.

VOCÊ SABIA QUE:

- Segundo o livro dos recordes, o metrô de São Paulo é o mais lotado do mundo? O metrô de Nova York aparece como o maior e o metrô de Londres, como o mais antigo.
- Piscamos os olhos cerca de 25 mil vezes por dia?
- O jogo de vôlei mais longo da história aconteceu na Olimpíada de 1976? A partida foi entre a Polônia e a União Soviética e durou 4 horas e 36 minutos.

POR QUE A PELE ARDE QUANDO É QUEIMADA PELO SOL?

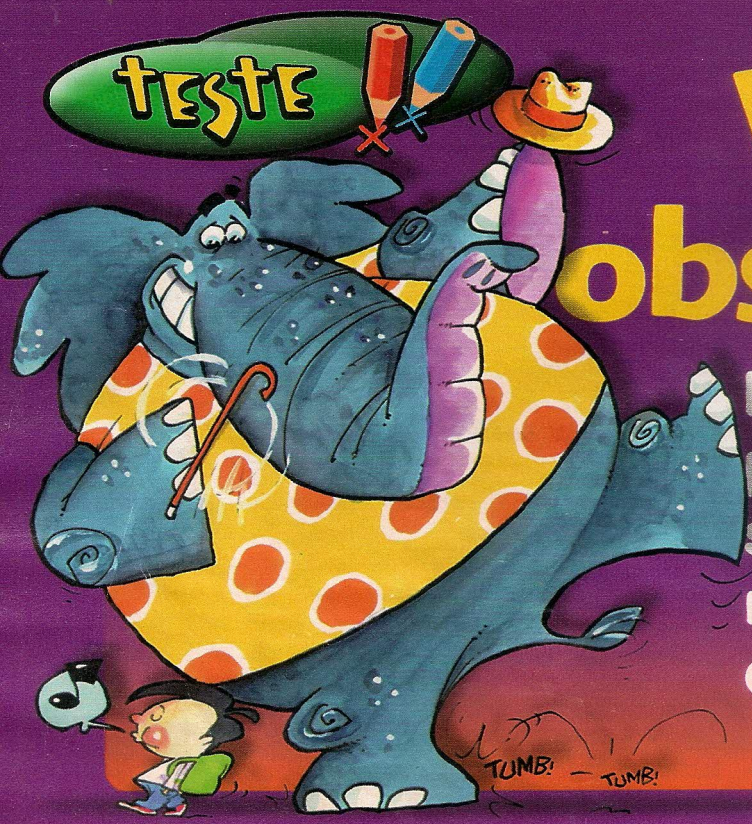
Vanessa Franckevicius Miranda, 10 anos
Por e-mail

Nosso corpo tem uma substância chamada melanina, que dá cor à pele e a protege dos raios solares. Quando tomamos sol, a produção dessa substância aumenta e ficamos bronzeados. Porém, se não usamos nenhum filtro solar, os raios podem ultrapassar essa proteção, deixando a pele vermelha e ardida.

QUAL O MAIOR VULCÃO DO MUNDO?

Bárbara Gomes, 11 anos
Florianópolis – SC

O maior vulcão da Terra é o Gallatiri. Ele fica no Chile e mede 6.060 metros de altura. Já o maior vulcão do sistema solar é o Monte Olimpo, que fica em Marte. Ele tem 26 quilômetros de altura, que é quase três vezes o tamanho do Monte Everest.



Você é observador?

Responda às perguntas e descubra se você costuma reparar nas coisas a sua volta.

1 **No caminho que faz todo dia para a escola, você:**

- A Sempre repara nas placas e lojas e percebe quando há alguma mudança.
- B Não presta atenção no caminho.
- C Observa o caminho, mas às vezes leva um susto quando percebe alguma mudança.

2 **Em um jogo de sete erros, você:**

- A Descobre rapidinho as diferenças.
- B Fica um tempão tentando fazer o passatempo.
- C Às vezes, acha tudo logo, outras vezes, demora mais.

3 **Na lanchonete, você vai fazer o pedido de seu irmão, mas ele se esqueceu de escolher um suco. Qual é a sua reação?**

- A Lembra-se na hora do que ele costuma tomar e faz o pedido.
- B Escolhe um qualquer porque não lembra de qual ele gosta.
- C Faz um esforço para lembrar do tipo que ele gosta mais.

4 **Quando um amigo aparece com uma camiseta nova, você:**

- A Nota logo que ele está usando uma roupa diferente.
- B Nem repara.
- C Só percebe se ele estiver muito arrumadinho.

5 **Você passa o fim-de-semana fora e seu pai troca os lustres da casa. Qual a sua reação?**

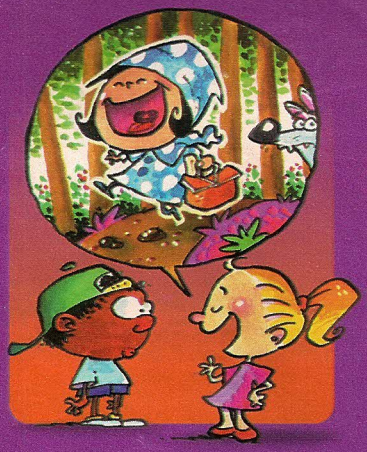
- A Percebe a mudança assim que entra em casa.
- B Não nota e nem se lembra de como eram os antigos.
- C Só vê quando acende a luz do seu quarto.

6 **Se um colega corta o cabelo, você:**

- A Nota na hora em que encontra a pessoa.
- B Nunca percebe.
- C Repara que ele mudou, mas demora para saber a diferença.

7 **Se tivesse de descrever a capa de um dos seus livros da escola, você:**

- A Não teria problemas.
- B Seria difícil, pois você só se lembra das matérias e não repara no resto.
- C Depende do livro. Se for de uma matéria de que você gosta, você lembra.



8 **Você sabe como é a roupa que seu personagem preferido usa?**

- A Sim. É capaz de dizer as cores e todos os detalhes.
- B Sabe mais ou menos, mas não tem certeza.
- C Sabe qual é a roupa, mas não sabe se a camisa tem gola ou não, por exemplo.

ILUSTRAÇÕES: BIRY

9 **Você sabe dizer a cor das mochilas de seus três melhores amigos?**

- A Sim. Sei até como são os cadernos de cada um.
- B Consigo lembrar mais ou menos.
- C Lembro as cores, mas não sei qual mochila é de quem.

10 **Quando vai comprar um presente para seu pai, você:**

- A Acha fácil, pois sabe do gosto dele.
- B Demora para escolher porque não tem nem idéia do que ele gostaria de ganhar.
- C Fica na dúvida, mas encontra algo que combina com ele.

PARTICIPE!

Escreva contando qual TESTE você gostaria de ver na revista

RECREIO • Seção Teste
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Se você marcou mais a letra A

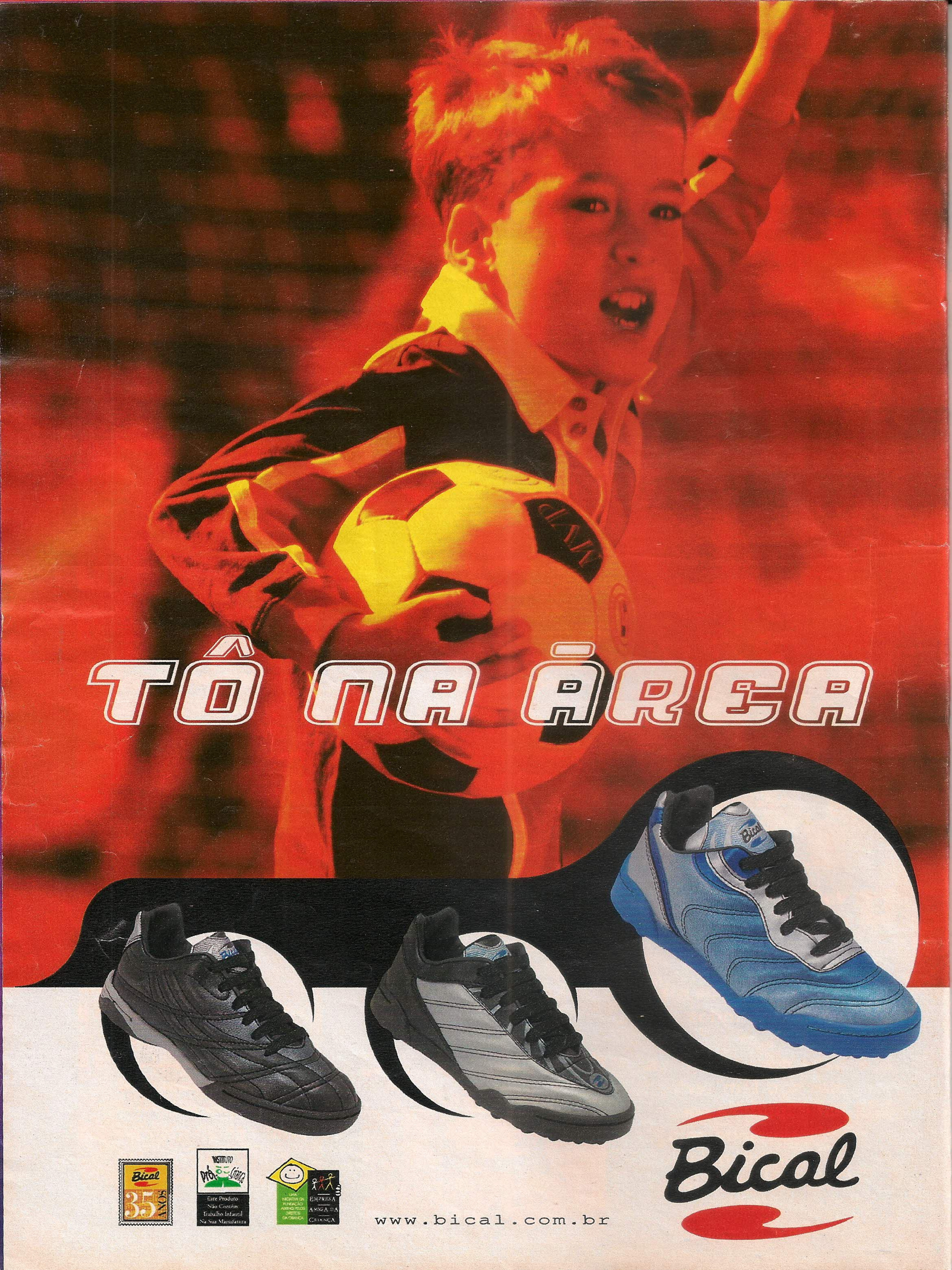
Você costuma reparar em tudo que está a sua volta. É como se estivesse sempre com as antenas ligadas. Só tenha cuidado para não se prender aos detalhes e ser chato com os outros.

Se você marcou mais a letra B

Pelo jeito você não observa muito as coisas e todo mundo acha que é meio desligado. É bom prestar atenção no que acontece: você vai aprender mais e conhecer melhor as pessoas.

Se você marcou mais a letra C

Você repara nas pessoas e nas coisas a sua volta, mas não o tempo todo. Isso acontece com muita gente, afinal ninguém precisa ter sempre as antenas ligadas.



TÔ NA ÁREA
Bical
35 ANOS
Instituto Pró-Criança
Este Produto Não Contém Trabalho Infantil Na Sua Manufatura
Empresa Amiga da Criança
www.bical.com.br
Bical

NA TV

Aventuras nas florestas

Os Thornberrys são os defensores da natureza nos desenhos.

Imagine que legal poder viajar, conhecer regiões selvagens de todo o mundo e ter até uma escola na floresta. Para esse sonho ficar melhor, só se você falasse com os bichos.

Parece maluquice? Pois assim é a vida de Eliza, uma garota que defende a natureza e sabe falar com os bichos no desenho *Os Thornberrys*.

A menina está sempre viajando com a família para fazer filmes sobre a natureza. De vez em quando, ela tem de sair correndo na mata porque se aproximou de animais que não queriam conversa.

Um curandeiro africano deu a Eliza o poder de se comunicar com os animais para que ela possa ajudar os bichos ameaçados.

A família dela também adora a natureza. Nigel, o pai, sabe tudo de bichos. A mãe, Marianne, é cineasta e professora, e está sempre gravando o que acontece na selva.

A turma inclui Rony, o garoto encontrado na selva, e Debbie, irmã mais velha de Eliza, que às vezes se cansa dessas viagens.

Todos se unem para enfrentar os vilões, Kip e Neil, que fazem de tudo para prejudicar nosso planeta.

Confira!

O desenho é exibido aos sábados, no programa *Bambuluá*, da TV Globo, e no canal por assinatura Nickelodeon, de segunda a sexta, às 6 horas e às 21h30, e nos fins de semana às 21h30.

AS FLORES

Saiba mais sobre esses lugares cheios de segredos.

Se você encontrar um lugar amplo, com árvores por todo lado, muitos bichos diferentes e plantas de vários tipos, provavelmente chegou a uma área de floresta. Muita gente, como a turma do desenho *Thornberrys*, pesquisa essas regiões cheias de segredos.

Milhões de espécies de plantas e animais vivem nesses lugares e muitos deles ainda nem foram descobertos. Cada um desses seres tem sua função. Há pássaros e outros bichos que comem frutas e espalham as sementes, que brotam e renovam a vegetação. Até o tronco de uma planta morta é importante: pode ser um bom local para fazer um

IMAGE BANK

DE CARA NOVA

Na Europa, há florestas que mudam de visual a cada estação. No inverno, as árvores perdem as folhas, os bichos se escondem do frio e alguns até hibernam. Na primavera, é uma festa: as folhas brotam, as flores cobrem o chão e os pássaros aparecem.

Durante o verão, os filhotes dos bichos que nasceram na primavera vão crescendo e ficando fortes. Já no outono, as folhas ficam amareladas ou avermelhadas, surgem os frutos e os animais se deliciam. Afinal, precisam guardar energia para enfrentar mais um inverno.

TAS DO MUNDO

ninho ou um banquete para os cupins.

Não faltam abrigo, água e comida para os habitantes da selva. E como todos estão ligados, se algum dos habitantes tem um problema, todo mundo pode ser prejudicado.

É que as florestas não são tão fortes quanto parecem, principalmente quando há interferência do homem. Se cortam árvores, por exemplo, além de prejudicar a vegetação, estão tirando alimento de muitos bichos, diminuindo o território de outros e causando destruição em toda a mata.

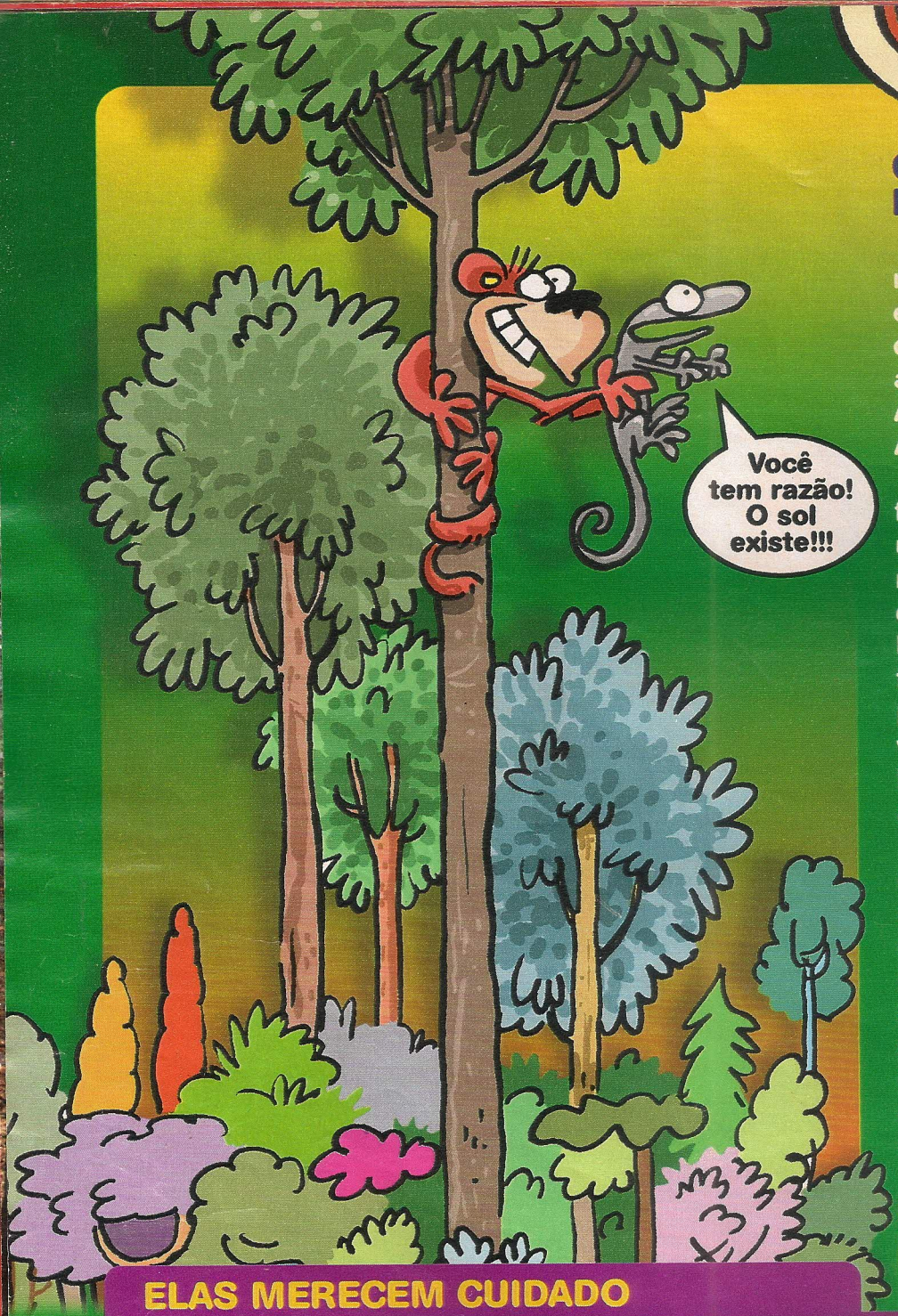
TONY STONE

QUE FRIO!

É difícil de acreditar, mas a maior floresta do mundo fica ao redor do Pólo Norte. Conhecida como taiga, é formada principalmente por árvores como pinheiros, abetos e pináceas, que estão sempre verdinhas.

Elas têm galhos fortes para suportar o peso da neve e folhas que as protegem do frio. Nessas regiões geladas vivem ursos, alces, renas e lobos.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO



CAMADAS DE ÁRVORES

Nas florestas de regiões quentes e úmidas encontramos mais tipos diferentes de vegetais e animais. É o caso da Amazônia e da Mata Atlântica, aqui no Brasil.

Geralmente essas florestas tropicais têm uma camada de árvores mais altas, com cerca de 60 metros. Logo abaixo há outra, de mata bem fechada, com árvores um pouco menores. É aí que vive a maior parte dos bichos, como macacos, aves e insetos.

Embaixo desse "telhado de árvores", tudo parece mais escuro e só se encontram mudas de árvores crescendo e arbustos. O chão, que quase não recebe luz, é coberto por folhas e musgos. Aí vivem insetos, répteis e alguns mamíferos.

Mais florestas...
www.recreionline.com.br

ELAS MERECEM CUIDADO

As florestas abrigam bichos e plantas, protegem o solo, purificam o ar e influenciam o clima. Além disso, escondem bichos e plantas ainda desconhecidos.

É muito importante preservá-las e você pode ajudar:

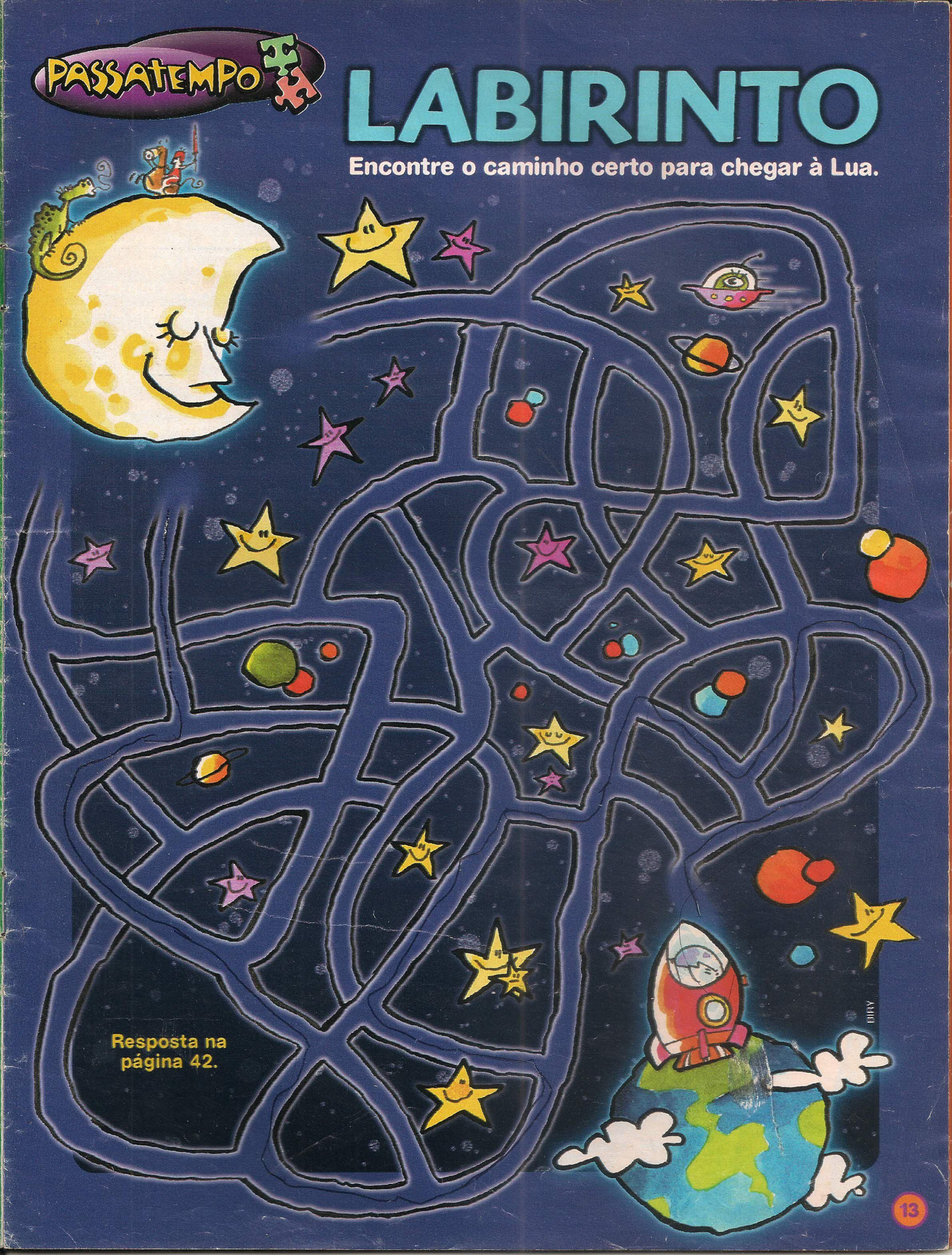
- **Não jogue lixo na mata.**
- **Nunca [illegible]colha flores, frutas, folhas ou qualquer outra coisa.**
- **Não faça barulho.**
- **Não escreva nas árvores e pedras.**

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

PASSATEMPO

LABIRINTO

Encontre o caminho certo para chegar à Lua.



Resposta na página 42.

TODOS NO

Arrume as malas e vá para sua casa na selva.

Quer brincar de acampamento? Então, escolha um lugar com algumas árvores, como um sítio ou um quintal grande, e chame a turma toda para se divertir.

Leve jogos, revistas e livros na mochila, além de um lanchinho caprichado. Não pode faltar uma garrafa de água e algumas frutas.

Observe os insetos, os pássaros e as plantas que estão em volta. A brincadeira pode durar o dia todo.

SUA CABANA

Acampamento sem cabana não tem graça. Estenda um cordão resistente entre duas árvores, jogue um lençol velho ou pedaço de lona sobre a corda e prenda bem. Puxe as bordas para os lados e coloque pedras nas laterais. Estique um tapete ou lençol no chão da barraca para deixá-la mais confortável.

GUARDE TUDO!

Reserve um lugar especial para guardar o lanche. Coloque biscoitos, sanduíches e outros alimentos em um plástico, amarre as pontas e prenda-o em um galho de árvore. Assim sua comida fica mais protegida de formigas e outros bichos.

A GELADEIRA

Para manter a água sempre fresquinha, coloque a garrafa dentro de uma bacia com água e cubra-a com um vaso de barro molhado.

JEAN GALVÃO

ACAMPAMENTO

VARAL

Improvise um varal, amarrando um barbante entre as árvores. Se a turma decidir dar um mergulho e sua roupa ficar molhada, pendure e espere secar.

LIXEIRA

Tenha um saco para guardar o lixo e leve-o quando for embora. Para que o vento não espalhe tudo, coloque pedras sobre o saco.

HORA DO BANHO

Para fazer um chuveiro, amarre um balde pela alça em um galho alto. Prenda outra corda em volta da borda do balde, deixando uma ponta bem comprida e encha-o de água. É só puxar a corda com cuidado para derramar a água devagar. Para conseguir água morna cubra o balde com um saco de lixo preto e deixe-o ao sol por muitas horas, até a água esquentar um pouco.

CHEGARAM OS LETRONIX. COM ESSES HERÓIS VOCÊ GANHA UM NOVO PODER: TIRAR 10 EM PORTUGUÊS.

Fotos ilustrativas.

EDITORA Abril

LETRONIX

Esses heróis vão acompanhar você nas próximas edições da Recreio. Toda semana tem uma nova surpresa. Você vai ganhar letras-robôs, 1 guia ortográfico, 1 jogo de cartas, 1 fichário, fichas da coleção **Descobrindo a Língua Portuguesa** e minigibis com as aventuras dos Letronix.

Na próxima edição:
fichário e fichas da coleção **Descobrindo a Língua Portuguesa**,
1 envelope-surpresa com
1 letra-robô, 2 cartas e 1 minigibi.
É só colecionar, jogar e aprender.

RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

Teias para todo lado

Veja por que as aranhas nunca se cansam de costurar.

Pode contar: são oito patas. E acredite: elas têm oito olhos também! É só olhar com atenção (nem precisa chegar muito perto), para perceber que esses bichos são bem curiosos.

Ao contrário do que muita gente pensa, as aranhas não são insetos. Elas fazem parte de outro grupo de animais, o dos aracnídeos, que inclui também carrapatos e escorpiões.

Além de todas suas patas e olhos, há outras características que as diferenciam dos insetos. As aranhas não têm antenas e seu corpo se divide apenas em duas partes, enquanto o dos insetos tem três segmentos.

Quer saber mais uma diferença? Todos os insetos têm asas em alguma fase da vida e isso nunca acontece com os aracnídeos.

Bzzzzzz

Sorriam para a foto!

IMAGE BANK

ILUSTRAÇÕES: BIRY

ELAS ESTÃO POR TODA A PARTE

Por enquanto, já foram descobertas cerca de 35 mil espécies diferentes de aranhas espalhadas pelo mundo. Elas vivem em matas, florestas, desertos, praias, montanhas, cavernas e até dentro de casa.

Muita gente acha que são bichos perigosos porque têm veneno. É preciso tomar cuidado mesmo, mas o veneno da maioria das aranhas não oferece perigo ao seres humanos.

É bom lembrar também que elas são importantes para manter o equilíbrio na natureza, já que se alimentam de insetos que costumam atacar as plantas.

Mais aranhas...
www.recreionline.com.br

TONY STONE

ARMADILHAS PERFEITAS

As aranhas estão sempre ocupadas construindo suas teias, armadilhas perfeitas para capturar insetos.

Para isso, elas têm glândulas e órgãos especiais, chamados fiandeiras, que ficam no final de sua barriga. Elas produzem um líquido que passa pelas fiandeiras e, quando entra em contato com o ar, endurece e vira um fio elástico e resistente.

Esses fios servem também para que fiquem penduradas no ar, construam suas casas e bolsas, chamadas ootecas, onde as mães colocam seus ovos.

Existem teias de diferentes formatos, de acordo com as espécies de aranhas. Algumas têm até fios grudentos que seguram as presas.

Há também certos tipos que não fazem teias e precisam caçar para se alimentar.

Elas ficam escondidas em buracos ou perto de ninhos, só esperando e, quando algum animal se aproxima, pulam rapidamente sobre ele. Os maiores bichos que conseguem comer são ratos e pássaros. Já as espécies que vivem perto de rios são capazes até de pescar.

Fique longe

As aranhas usam o veneno para paralisar suas presas, mas, quando se sentem ameaçadas, podem usá-lo para se defender. Por isso, nunca se aproxime muito nem pegue um desses bichos. Embora das milhares de espécies existentes, menos de 100 tenham venenos poderosos, a picada é dolorida e o veneno pode provocar alegias.

No Brasil é importante ter muito cuidado com as armadeiras, as aranhas marrons e as viúvas negras, as mais perigosas. Quem for picado deve procurar atendimento médico.

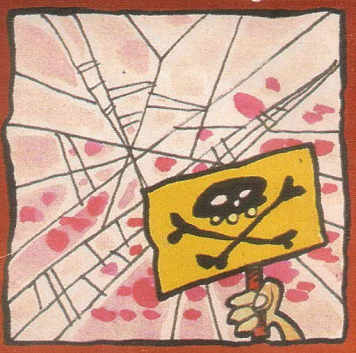
VÁRIOS MODELOS

Veja alguns tipos de teias:

Esférica • Parece um alvo e pode ter fios pegajosos.

Triangular • É uma armadilha bem planejada: é só puxar a rede e pegar os insetos.

Emaranhada • É feita por aranhas perigosas, como a viúva negra.



Teia de folhas • Parece uma rede de dormir. É feita entre os galhos de árvores.

ILUSTRAÇÕES: BIRY

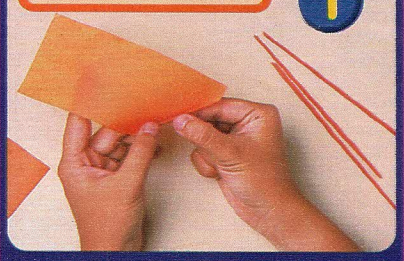
FAZENDO ARTE

Dona Aranha

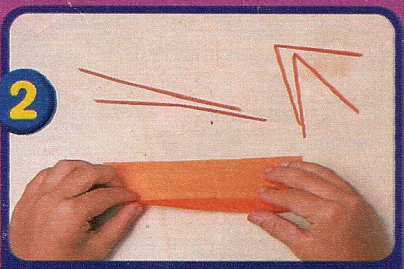
Que tal montar aranhas coloridas? Dessas, você pode chegar bem perto para brincar.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

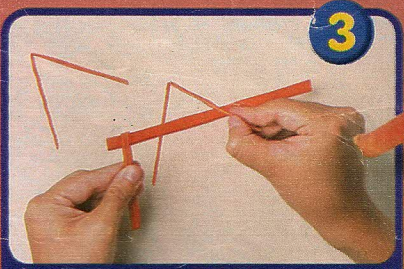
- papel de seda colorido
- cola



1 Corte quatro retângulos de papel de 14 por 6,5 centímetros. Depois, recorte outro retângulo 3 centímetros mais longo. Com os menores, faça rolinhos como na foto. Cole as pontas para que não desenrolem.

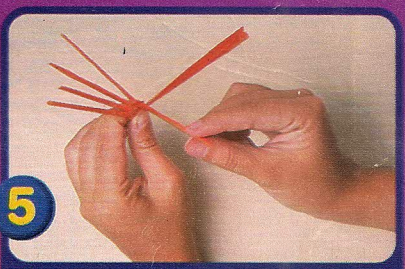


2 Dobre o retângulo maior ao meio várias vezes até fazer uma tira fininha.

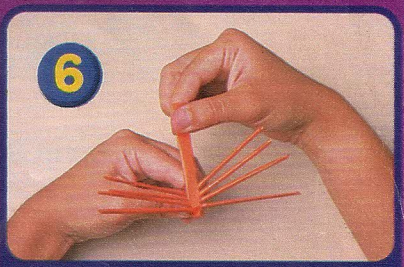


3 Dobre os rolinhos ao meio e encaixe um ao lado do outro na tira.

4 Dê duas voltas com a tira em torno dos rolinhos como na foto.



5 Agora, dobre as patas da aranha para baixo.



6 Passe a tira por cima das patas para formar o corpo da aranha e dê algumas voltas.

7 Depois, cole a pontinha que sobrar.

8 Ajeite as patinhas e está pronto.

FOTOS: LEO FELTRAN

PASSATEMPO

Cadê?

Os bichos cavaram suas tocas e ficou a maior confusão embaixo da terra. Olhe todos os cantos e encontre os objetos em destaque.

Resposta na página 42.

OS COELHOS
TNT
TNT
TNT
TNT
TNT
BIRY

DIVIRTA-SE

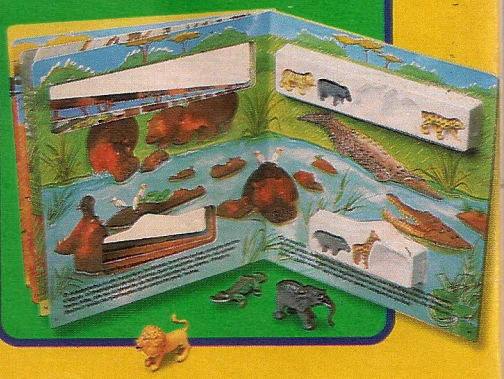
NÃO PERCA!

Dicas legais de livros e desenhos.

Quem disse que quando dormimos ficamos paradinhos na cama? No livro **A Viagem de Lisa**, uma menina conhece povos diferentes e escapa de confusões em suas aventuras pelo País do Sonho. **EDITORA ÁTICA**

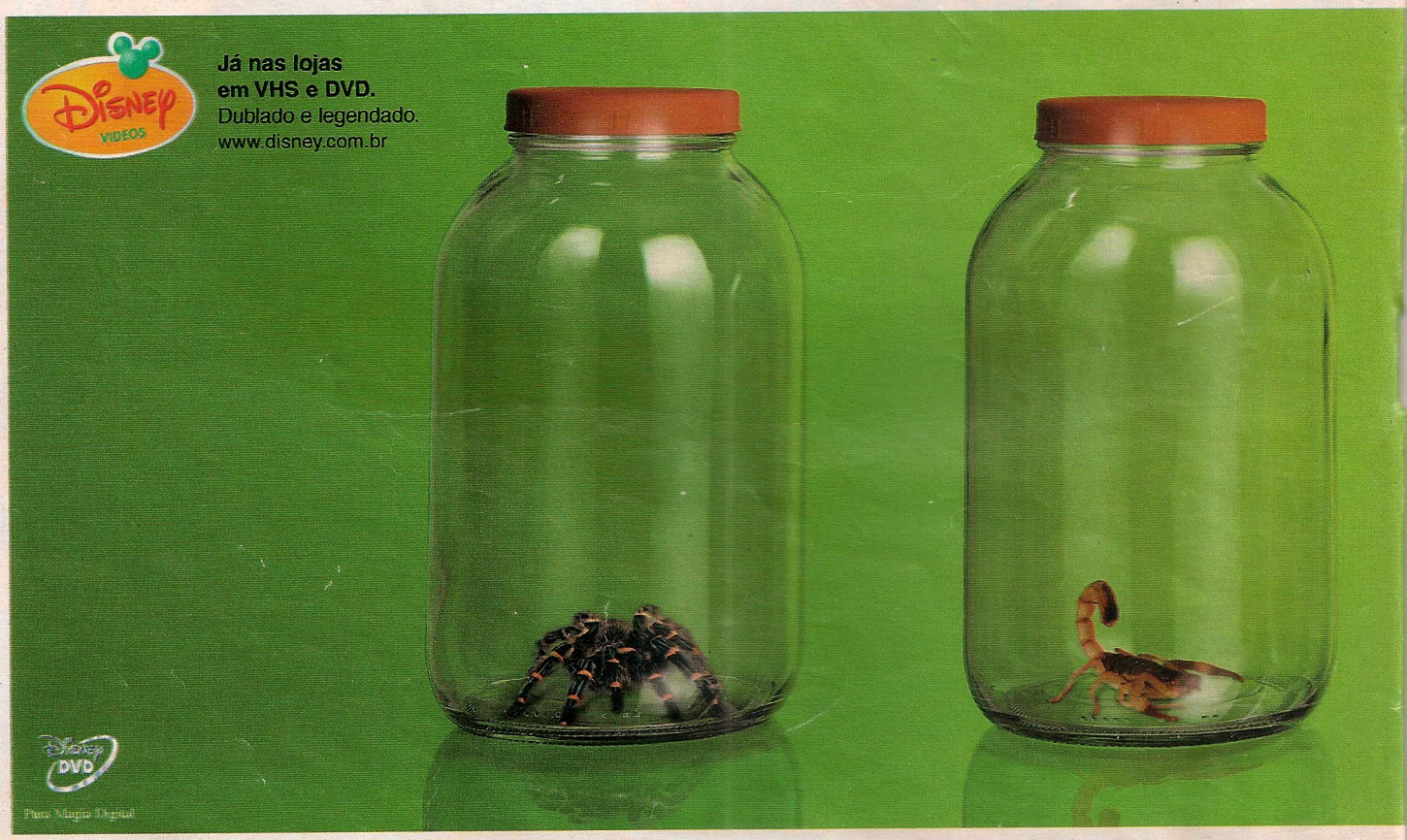
Em **Ai!! Um Conto de Grimm**, você conhece um bebê que está destinado a crescer e se casar com uma linda princesa. Sabendo da profecia, o rei faz de tudo para evitar o casamento. **COMPANHIA DAS LETRINHAS**

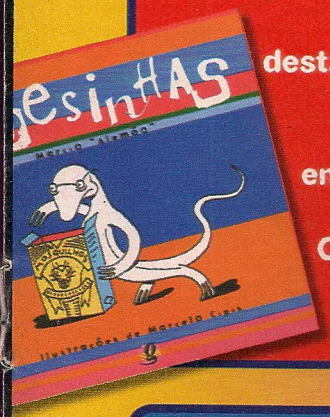
Quem está começando a ler vai adorar o livro **Animais Selvagens**, que tem informações e figuras de crocodilos, tigres e outros bichos, além de miniaturas legais para brincar. **EDITORA CARAMELO**



FOTOS: LEO FELTRAN

© DISNEY ENTERPRISES, INC





Os bichos são o destaque de ***Poesinhas***. Nos poemas, eles se metem em mil encrencas e histórias bem malucas. O livro é engraçado e muito colorido.

EDITORA GLOBAL

Nem tudo é o que parece... Prepare-se para ter uma surpresa a cada página de **Chapéus!**. Solte a imaginação e descubra as transformações que acontecem no livro. Confira também **Máscaras!**, da mesma série.

EDITORA BRINQUE-BOOK

MARATONA NA TV

A Cartoon vai exibir 48 horas de desenhos famosos como *Popeye*, *Pernalonga*, *Patolino* e *Tom e Jerry*. O **Fim de Semana Acme** começa no sábado, dia 24 de março, às 6 horas da manhã, e vai até a manhã de segunda-feira, dia 26. Chame seus pais para ver com você.

Mais um bichinho estranho para sua coleção.

Walt Disney PICTURES APRESENTA

DINOSSAURO

GIOVANNI.FCB

NO SITE RECREIO ONLINE

LETRONIX!

Não deixe de conhecer o site dessa turma. Você vai aprender e se divertir muito! É só digitar www.letronix.com.br

Fique por dentro

O site da RECREIO está de cara nova

BICHOS

Reúne todos os textos e as brincadeiras já publicados no site. Agora ficou bem mais fácil procurar informações sobre o elefante, a girafa, a formiga, a zebra...

NATUREZA

Nesta seção, você encontra muitas curiosidades sobre os mistérios e as belezas da natureza: o que é um iceberg, como se forma um raio, quando começa a primavera...

MAIS THORNBERRYS

Este e outros desenhos animados da hora estão na seção **Fique Ligado**. Além da **Telinha**, que tem novidades e coisas legais de TV, há dicas de vídeo e DVD, músicas e a programação da **Telona**.

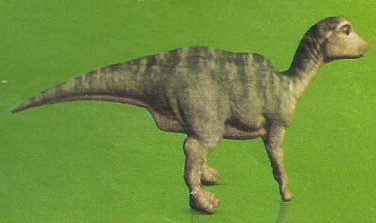
© DISNEY ENTERPRISES, INC

Disney VIDEOS

Já nas lojas em VHS e DVD.
Dublado e legendado.
www.disney.com.br

zero

5 meses



2 anos

Disney DVD

Pura Magia Digital

do novo RECREIONLINE

e ganhou muitas seções. Conheça algumas delas:

FAMOSO, EU?

Seus personagens favoritos estão ou estarão nesta seção. Veja quem você já pode achar: Dexter, as Meninas Super-Poderosas, Snoopy, Garfield, Johnny Bravo, Os Flintstones...

ENQUETE

Por falar em aranha, qual destes bichinhos você não gosta de ver pela frente?

a) Barata
b) Abelha
c) Aranha

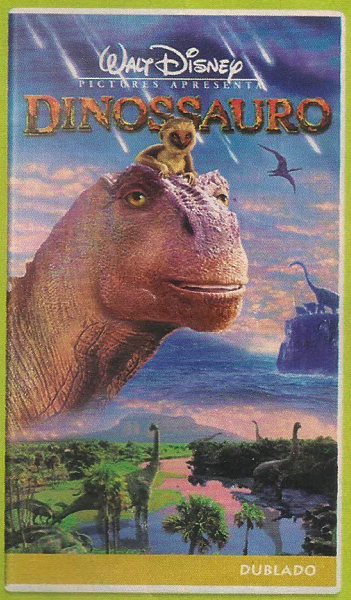
TEM TEIA NA TELA!

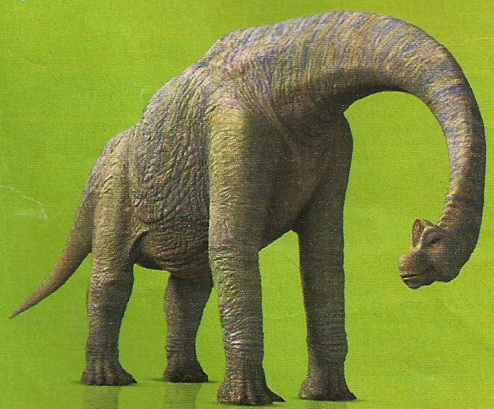
Se você gostou de ler tantas coisas legais sobre aranhas na revista, saiba que tem mais esperando por você no RECREIONLINE. Mas cuidado: você pode acabar grudado no site!

DESAFIO

Esta seção já é bem conhecida dos "recreionautas". Trata-se do antigo **O que é isso?**, agora ainda melhor.

Dinossauro em vídeo. Demorou mas chegou.





60 anos

200 milhões de anos

GIOVANNI, FCB

Walt Disney
PICTURES APRESENTA
DINOSSAURO

OBA!

Ele está de volta em uma aventura empolgante para N64.

Mario e sua turma se transformaram em figuras de papel e você vai se divertir com eles em *Paper Mario*, um jogo cheio de desafios e surpresas.

A brincadeira começa quando ele e Luigi são convidados para uma festa no castelo da princesinha Peach. Claro que o chato do Bowser, o vilão da série, também vai aparecer.

Para raptar a princesa, ele usa o Star Rod, um cajado que tem o poder de realizar qualquer desejo. Bowser roubou esse objeto mágico e aprisionou os sete espíritos-estrelas que o protegiam em lugares diferentes para que eles perdessem sua força.

O vilão Bowser está mais poderoso do que nunca e Mario precisa de muita habilidade para vencer.

Nas lutas você pode escolher uma habilidade e depois um inimigo para enfrentar.

Os gráficos são muito legais e os personagens parecem figuras de papel colorido.

No castelo fale com os cogumelos, que vão indicar o caminho até a princesa.

UM NOVO JOGO DO MARIO!!

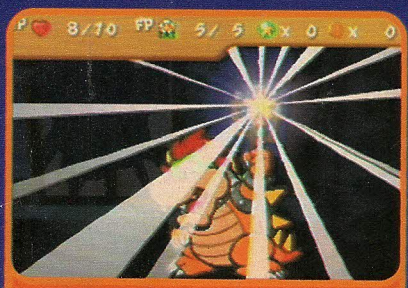
Encare essa missão

Mais uma vez a tarefa de Mario é resgatar a doce Peach e salvar as estrelas guardiãs. Para isso, ele terá a ajuda de vários amigos que já apareceram em outros games da série.

Viajando por mundos diferentes, Mario conversa com muitos personagens, ganha experiência, poderes e habilidades, além de encontrar mais de 100 itens especiais, como flores que atiram bolas de fogo e cogumelos mágicos.

Os cenários são enormes, cheios de detalhes, e o visual impressiona, com muitas cores e efeitos.

A aventura é longa, há muita coisa para descobrir, e os diálogos são em inglês, mas é fácil controlar os personagens e mesmo quem não conhece bem o idioma consegue acompanhar a história. Difícil é parar de jogar.



Quando Bowser usa o Star Rod, ele fica invencível: não adianta tentar enfrentá-lo agora.

As sete estrelas guardiãs têm características diferentes e aparecem para ajudar Mario.

Quando encontrar o bloco colorido com a letra S, salve o jogo.

Aperte o botão Start e selecione a opção Map para ver o mapa geral e não se perder.

Para quebrar os blocos de pedra, use o martelo que você encontra no meio dos arbustos.

NÃO PERCA!

No site oficial do jogo (http://www.papermario.com/) há fotos, informações, figuras legais e uma opção para você fazer download de um programa e deixar seu navegador de Internet muito mais colorido.

Gum Watch
Spy
Lupa, luz e
código secreto

Gum Watch
Chrono
Com alarme
e cronômetro

Gum Watch

Agora brincadeira não tem hora

Nova Coleção Gum Watch: relógios com chicletes e muita curtição

Gum Watch
Rocket
Atirador de dardos
e mensagens

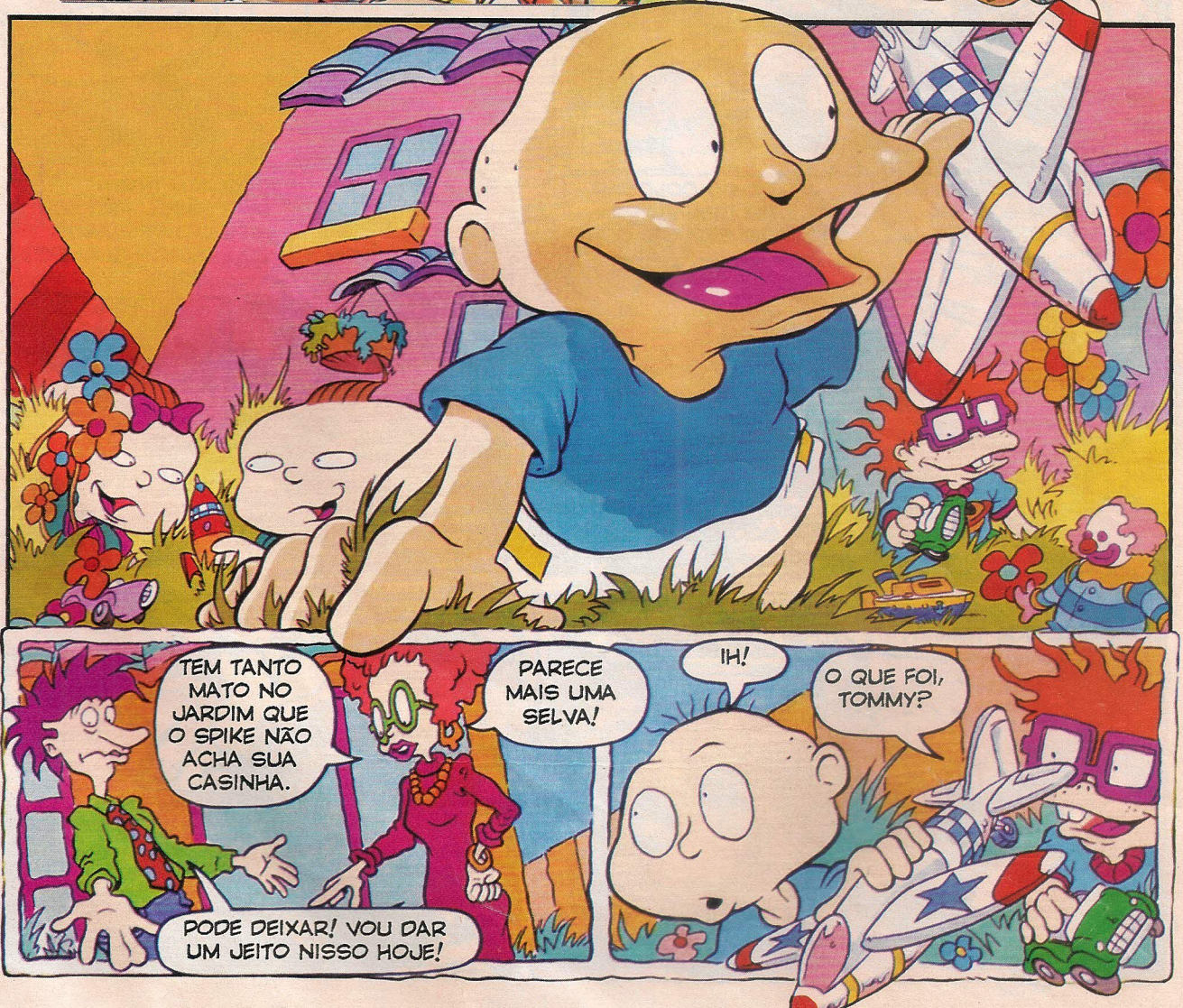
Gum Watch
Aqua
Espirra água

PORTO A PORTO

Importado e distribuído por Porto a Porto Com. Imp. Exp. Ltda. - Av. Batel, 1920
2º andar - CEP: 80420-090 - Fone: (41) 342-0424 - info@portoaporto.com.br

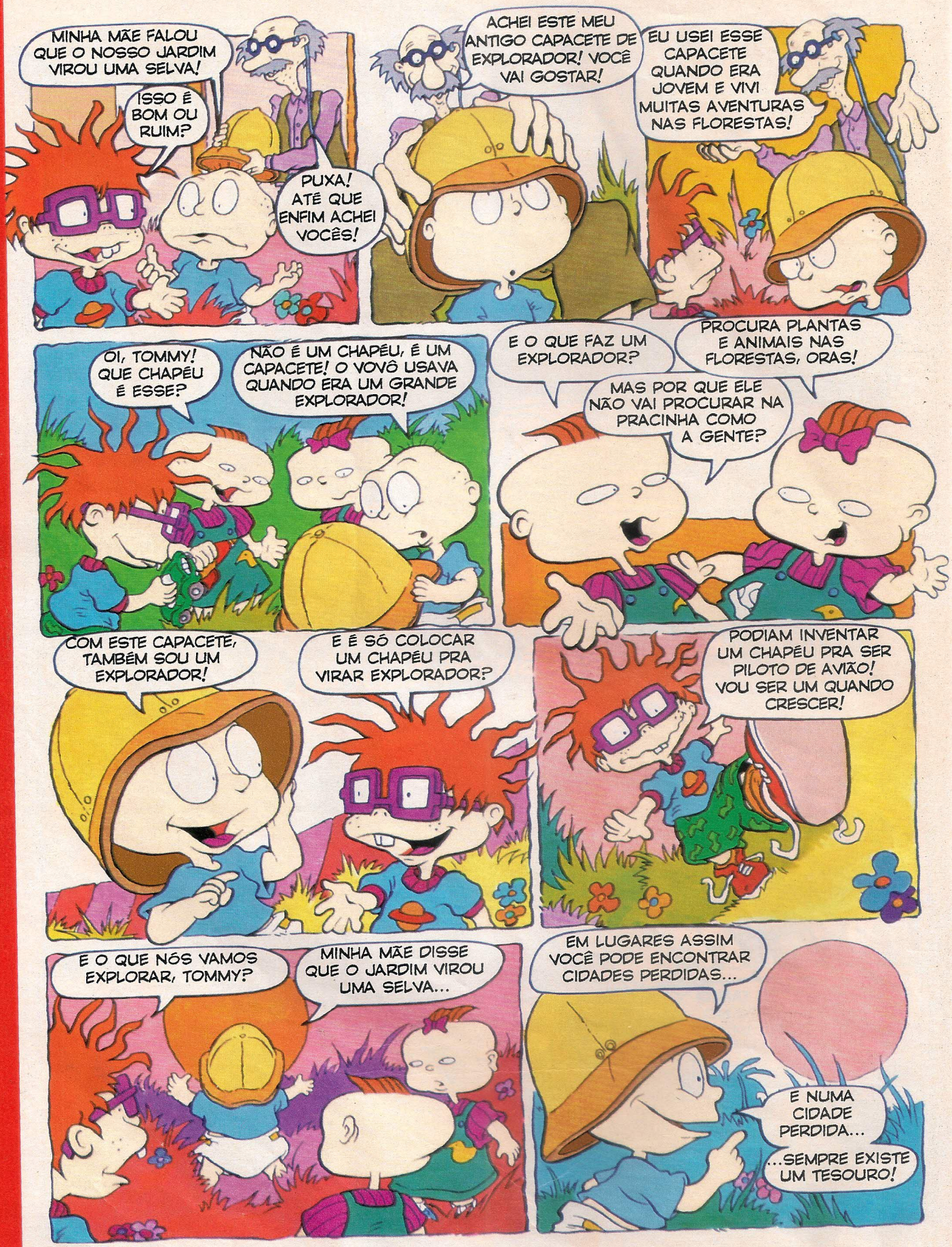
A CIDADE PERDIDA

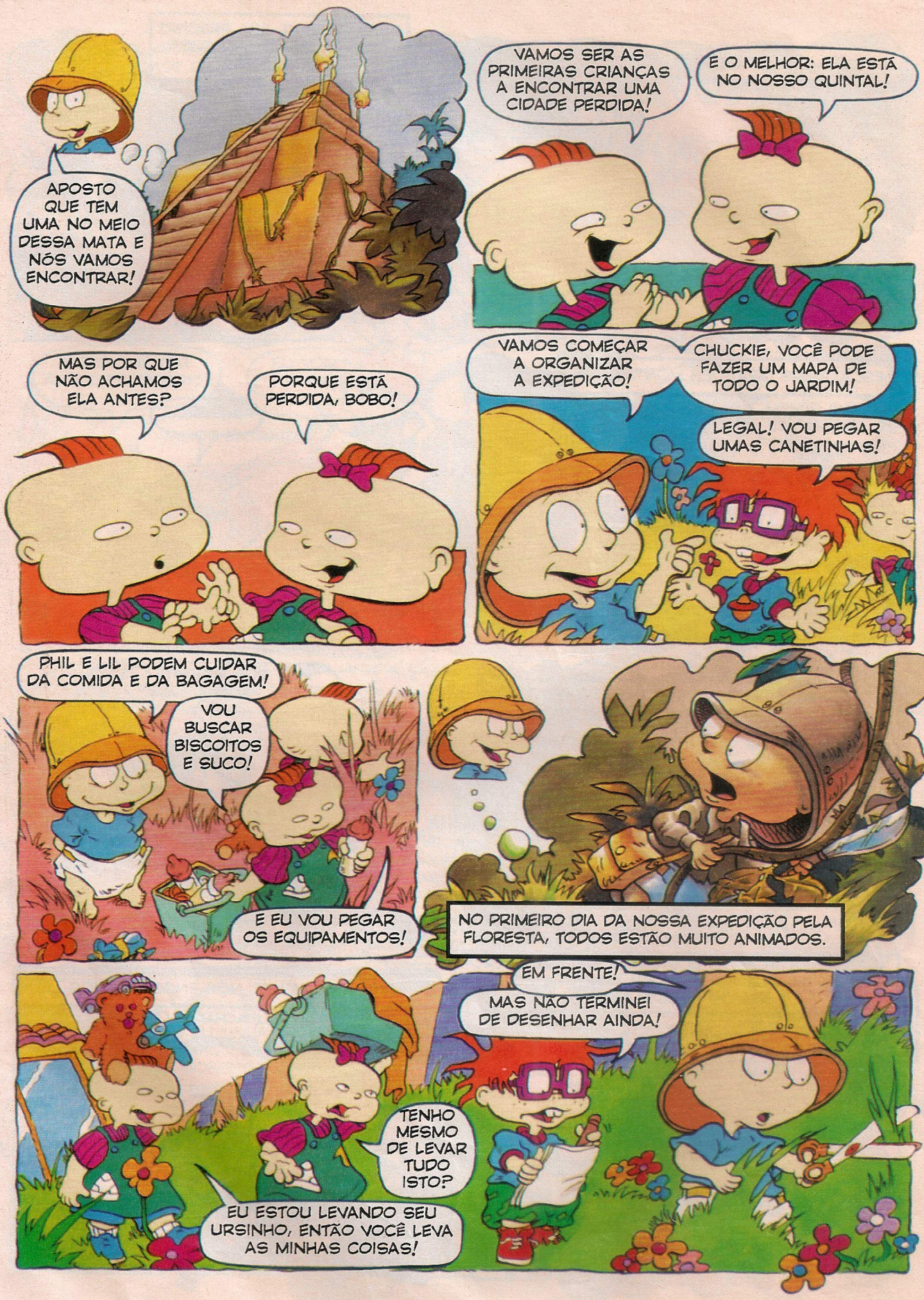
Rugrats
Os Anjinhos



COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

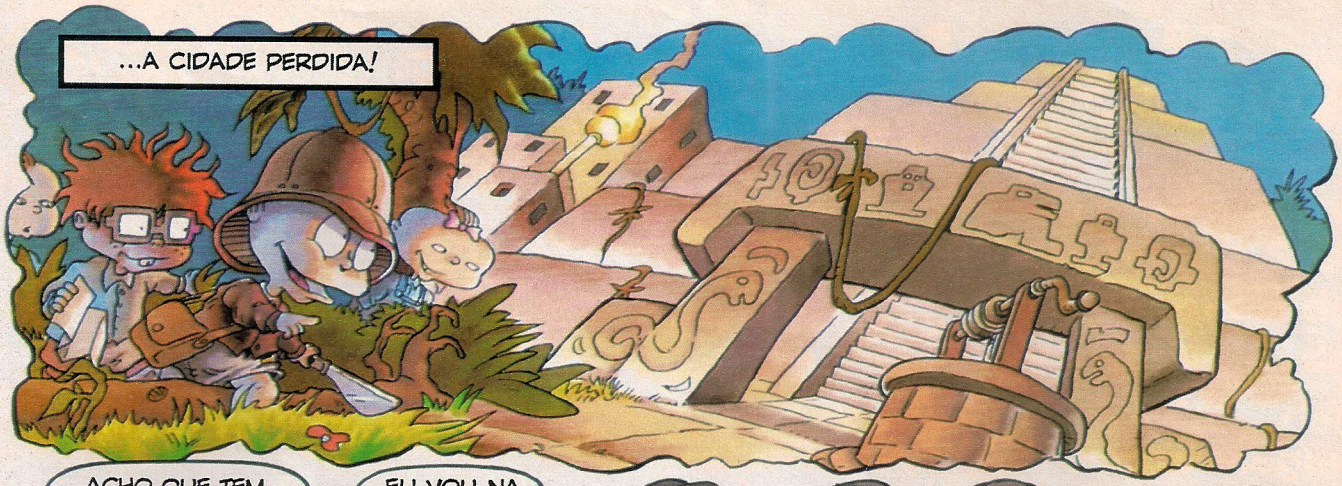
O ENDEREÇO DA DIVERSÃO E DA BRINCADEIRA NA INTERNET: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


MINHA MÃE FALOU QUE O NOSSO JARDIM VIROU UMA SELVA!
ISSO É BOM OU RUIM?
PUXA! ATÉ QUE ENFIM ACHEI VOCÊS!
ACHEI ESTE MEU ANTIGO CAPACETE DE EXPLORADOR! VOCÊ VAI GOSTAR!
EU USEI ESSE CAPACETE QUANDO ERA JOVEM E VIVI MUITAS AVENTURAS NAS FLORESTAS!
OI, TOMMY! QUE CHAPÉU É ESSE?
NÃO É UM CHAPÉU, É UM CAPACETE! O VOVÔ USAVA QUANDO ERA UM GRANDE EXPLORADOR!
E O QUE FAZ UM EXPLORADOR?
PROCURA PLANTAS E ANIMAIS NAS FLORESTAS, ORAS!
MAS POR QUE ELE NÃO VAI PROCURAR NA PRACINHA COMO A GENTE?
COM ESTE CAPACETE, TAMBÉM SOU UM EXPLORADOR!
E É SÓ COLOCAR UM CHAPÉU PRA VIRAR EXPLORADOR?
PODIAM INVENTAR UM CHAPÉU PRA SER PILOTO DE AVIÃO! VOU SER UM QUANDO CRESCER!
E O QUE NÓS VAMOS EXPLORAR, TOMMY?
MINHA MÃE DISSE QUE O JARDIM VIROU UMA SELVA...
EM LUGARES ASSIM VOCÊ PODE ENCONTRAR CIDADES PERDIDAS...
E NUMA CIDADE PERDIDA...
...SEMPRE EXISTE UM TESOURO!



MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

A TRILHA ERA DIFÍCIL.
PARA PASSAR, ERA PRECISO ABRIR CAMINHO ENTRE OS ARBUSTOS.
TOMMY, QUERO IR AO BANHEIRO!
VOCÊ DEVERIA TER IDO ANTES DE SAIR!
ESCALAMOS GRANDES MONTANHAS.
NÃO OLHEM PRA BAIXO!
ÊÊÊÊÊÊÊ!
VAI LOGO, CHUCKIE!
ISSO É LEGAL!
CRUZAMOS CORREDEIRAS...
POR QUE A GENTE TEM DE PASSAR AQUI?
E FOMOS ATACADOS POR UM IMENSO MONSTRO SELVAGEM, QUE COMEU TODA A NOSSA COMIDA E ATÉ OS EQUIPAMENTOS.
AU, AU!
AAAAAH!
MAS, FINALMENTE, NÓS ENCONTRAMOS...
UAU! ACHAMOS!



FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

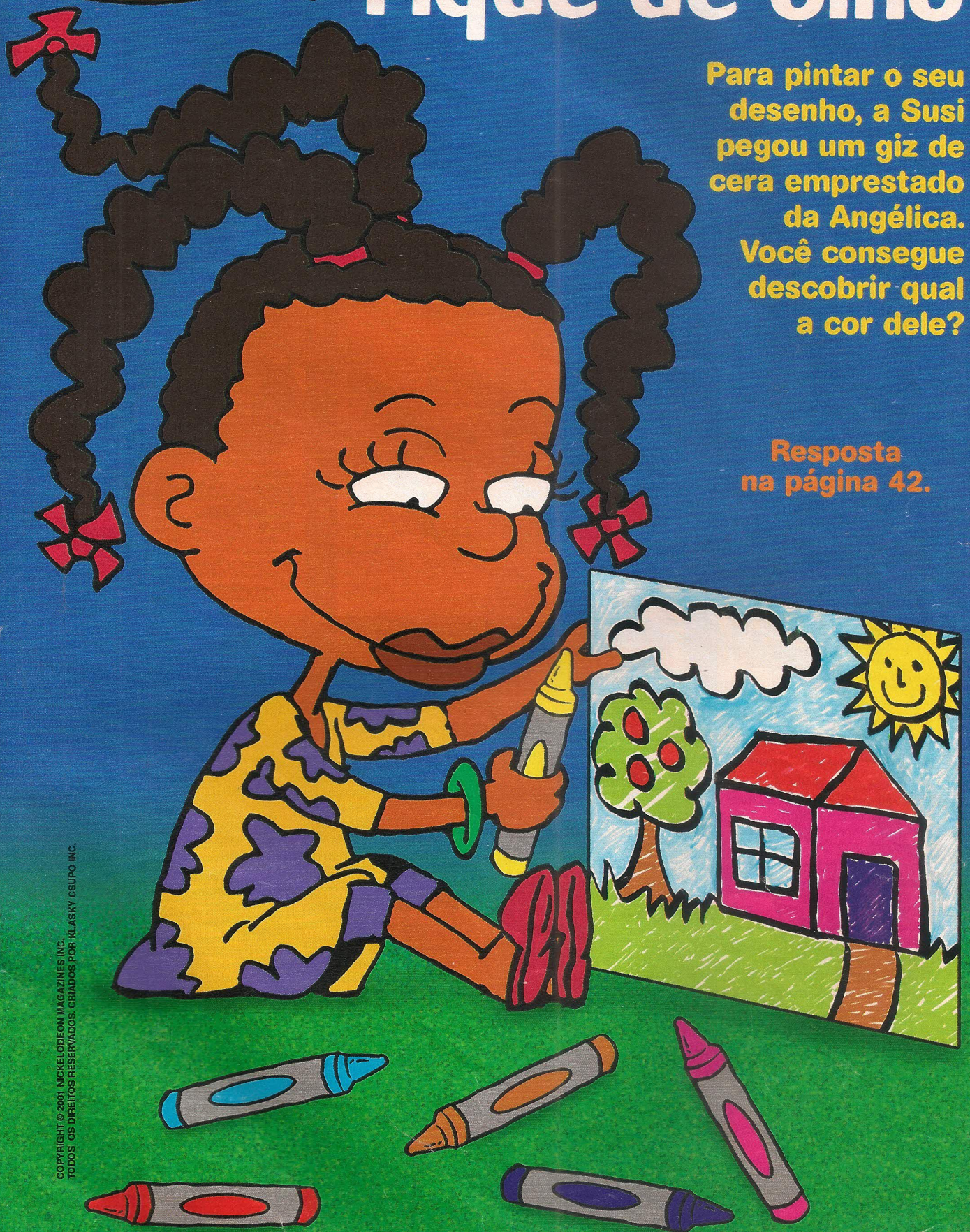
AGORA É FÁCIL! SEGUIMOS O MAPA E VOLTAMOS PARA CASA!
MAS AINDA NÃO TERMINEI O MAPA!
FICOU MUITO BONITO, CHUCKIE!
MAS NÃO DEU TEMPO DE DESENHAR NOSSO CAMINHO!
TUDO BEM! A GENTE ESPERA ANOITECER E USA AS ESTRELAS PRA SE ORIENTAR, COMO NOS FILMES.
COMO VAMOS PASSAR A NOITE AQUI? ESTAMOS PERDIDOS E É TUDO CULPA MINHA!
NUNCA VAMOS CONSEGUIR VOLTAR!
QUE BARULHO SERÁ ESSE?
O QUE SERÁ?
É O MEU PAI! ESTAMOS SALVOS!
É MELHOR VOCÊS VOLTAREM PRA CASA ENQUANTO CORTO A GRAMA!
SERÁ QUE O MONSTRO NÃO VAI ROUBAR OS BRINQUEDOS?
NÃO SE PREOCUPE, CHUCKIE!
MONSTROS QUE PEGAM BRINQUEDOS NÃO EXISTEM!
FIM

PASSATEMPO

Fique de olho

Para pintar o seu desenho, a Susi pegou um giz de cera emprestado da Angélica. Você consegue descobrir qual a cor dele?

Resposta na página 42.



COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Diretor de Operações: Antonio Godoy da Silva
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Eduardo F. de Oliveira

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Ronaldo Testa (games), Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Circulação: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal

www.abril.com.br

Piadinhas

O que é um ponto preto no congelador?
Um gelo vestido de Batman.

Ana Júlia Soares, 11 anos
Cuiabá – MT

Quem é a avó da horta?
A avóbora.

Fernando Ribeiro Madureira, 13 anos
Recife – PE

Qual o cúmulo do azar?
Levar um choque e ainda receber a conta de luz.

Vinicius Bessa de Almeida, 8 anos
Rio de Janeiro – RJ

Quem nasce grande e morre pequeno?
O lápis.

Jéssica Máximo Garcia, 11 anos
Guarulhos – SP

O que significa encontrar uma ferradura?
Que algum cavalo está descalço.

Augusto de Agostini, 12 anos
Limeira – SP

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Mancel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 54 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Oraviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ac@abril.com.br. O preço será o da última edição em banca, acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

ATTÍLIO

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail: recreio.abril@atleitor.com.br

Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO: www.recreionline.com.br

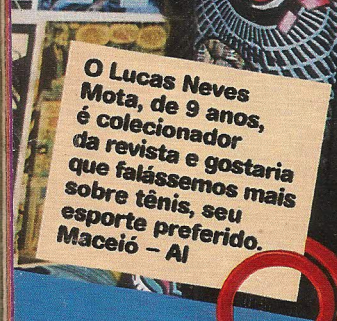
Olá, pessoal! Sou fã da RECREIO e gosto muito de Pokémon e também da *Cena Maluca* e do *Cadê?*

Daniel de Araújo Pereira, 6 anos
São Paulo – SP

O Carlos Gustavo de Baumont, que tem 9 anos, desenhou este Zé Carioca para a RECREIO.
São Sebastião do Caí – RS

Olá, galera da revista! Gosto muito de esportes, principalmente de vôlei. Queria que contassem tudo sobre a história desse esporte.

Thuany Telles Schmitz, 11 anos
Luiz Alves – SC



O Lucas Neves Mota, de 9 anos, é colecionador da revista e gostaria que falássemos mais sobre tênis, seu esporte preferido.
Maceió – Al

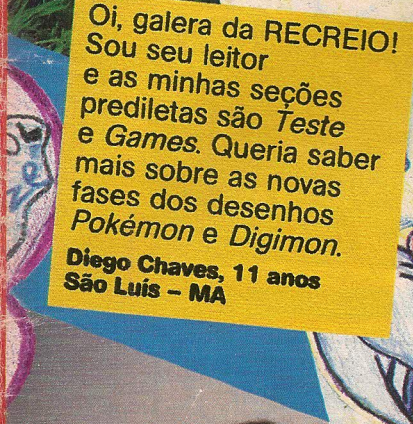
Esta Albina foi desenhada pela Ilaíne Silveira Matos. Ela quer uma matéria só sobre gatos e uma seção para ensinar a cuidar da pele, dos cabelos etc.
Salgado – SE

Estas são a Natália Yoshihara, de 8 anos, e sua irmã Suzana, de 7 anos, com os primos Larissa e Kaoro. Resende – RJ

Este é o gatinho Pom-pom, da Clara Putini. Ela conta que, antes de dormir, ele sempre lê uma história na RECREIO. Bueno Brandão – MG

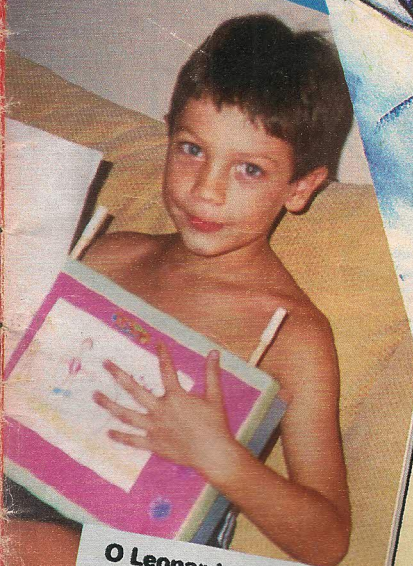
Oi, pessoal!
Curto muito a revista, principalmente as histórias em quadrinhos e as reportagens sobre bichos. Quando crescer quero ser veterinária.

Amanda Albuquerque, 10 anos
Vitória de Santo Antão – PE



Oi, galera da RECREIO!
Sou seu leitor e as minhas seções prediletas são *Teste* e *Games*. Queria saber mais sobre as novas fases dos desenhos *Pokémon* e *Digimon*.

Diego Chaves, 11 anos
São Luís – MA



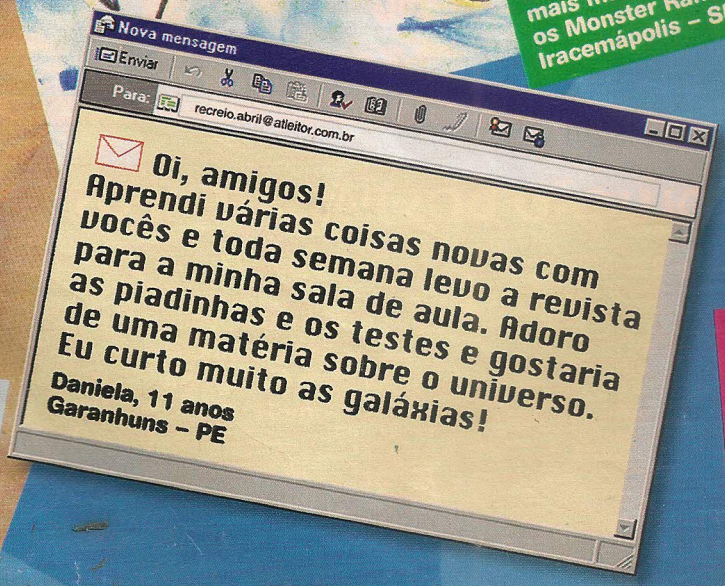
O Leonardo Borges, de 6 anos, fez uma TV RECREIO que funciona direitinho. Nas férias ele testou várias experiências publicadas na revista.
Florianópolis – SC

O Caio M. de Paula, de 11 anos, que fez este desenho, adora os testes. Ele queria mais matérias sobre os Monster Ranchers.
Iracemápolis – SP

As seções prediletas da Marcele Godoy, de 6 anos, são *Cena Maluca* e *o Jogo dos sete erros*.
Corumbá – MS

Oi, pessoal!
Gosto muito dos passatempos da revista, mas vocês poderiam pôr alguns novos. Também queria que colocassem quadrinhos do Pooh.

Mônica Hansen, 11 anos
Dois Irmãos – RS



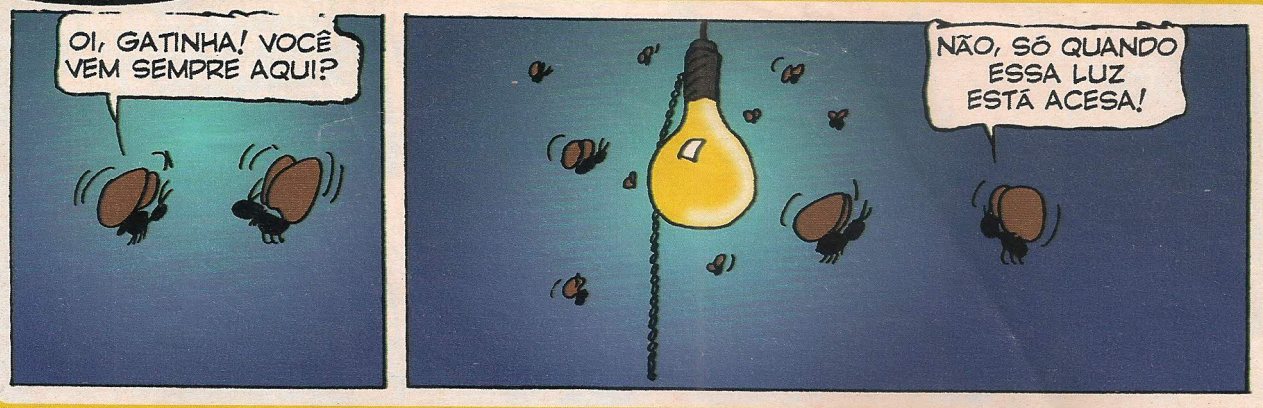
Oi!
Queria que vocês publicassem mais *Chips & Bits* e falassem mais de ecologia.

Elaine Costa Taffner, 8 anos
Colatina – ES

tirinhas!

Os bichos

por Roger Bollen



© 2001 Tribune Media Services/Interc. Press

Sherman

por Jim Toomey

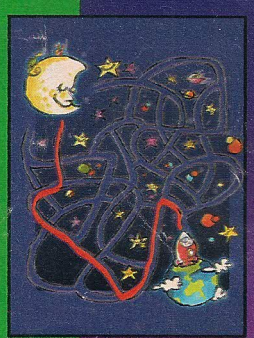
© 2001 King Features Synd./Interc. Press

Garfield

por Jim Davis

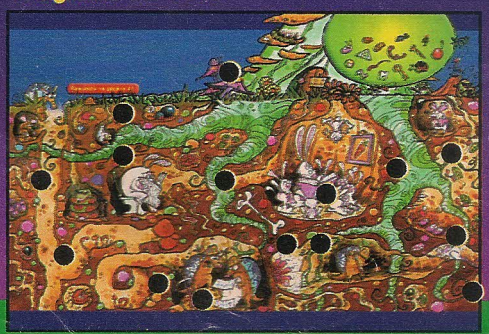
© 2001 Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS



Página 13

Páginas 22 e 23



Página 37

A Susi pediu emprestado o giz de cera verde, o único que não aparece na página com os outros.

Página 39

Dicas para convencer sua mãe

A régua e a caneta são perfeitas para matemática.

A lupa é show em Ciências.

E o lápis e a borracha são para a aula de português.

Chupa Chups

PORTO A PORTO

Importado e distribuído por Porto a Porto Com. Imp. Exp. Ltda. - Av. Batel, 1920
2º andar - CEP: 80420-090 - Fone: (41) 342-0424 - info@portoaporto.com.br

CHEGOU

PASSATEMPO®

TOP

LOWE LINTAS & PARTNERS

Produto disponível nos Estados: MG, ES, RJ, SP, PR, SC, RS.

© Disney

COM COBERTURA DE GLACÊ BRANCO

www.nestle.com.br/passatempo

É DIVERTIDO COMER BEM.